



ЛМК РСВ 2023/2024.

УПУТСТВО ЗА ДЕЛЕГАТА ТУРНИРА

Поред обавеза које имају делегати, а које су наведене Упутству о вршењу дужности службених лица, делегати турнира, који врше ту функцију на турнирима Лиге млађих категорија Рукометног савеза Војводине (ЛМК PCB) обавезни су да ураде следеће:

1. Да са собом понесу одштампане спискове лиценцираних екипа, које учествују на том турниру. НИКО, КО НИЈЕ ЛИЦЕНЦИРАН, НЕ МОЖЕ УЧЕСТВОВАТИ НА УТАКМИЦИ И БИТИ УПИСАН У ЗАПИСНИК. (Изузев дежурног медицинског радника, којем може бити уписан број легитимације из Дома здравља)
2. Да са собом понесу и све остале обрасце, који се користе у такмичењима.
3. Да од судија узму готовински рачун за гориво који гласи на PCB (ПИБ: 101707445), као и попуњене признанице.
4. Да е-маилом на адресу: (takmicarskakomisijarsv@gmail.com), пошаљу попуњен Извештај делегата са турнира и то у следећим роковима:
 - ✓ ако се турнир игра у суботу, рок је недеља до 12.00,
 - ✓ ако се турнир игра у недељу, рок је недеља до 24.00.Делегати су дужни да свој извештај са турнира доставе и стручној комисији ЗД РСС на мејл адресу (skdelegati@gmail.com).
5. Да фотографишу све екипе и службена лица турнира, као и евентуалне занимљиве детаље мобилним телефоном и да их проследе путем апликације „VIBER“, како би се исте могле поставити на сајт PCB.

6. Да фотографишу све записнике са утакмица преко апликације CamScan и да их проследе путем апликације „VIBER“ (одмах након завршетка турнира), како би се исте могле поставити на сајт PCB.
 7. Да контактирају координатора за ЛМК PCB Рађеновић Марка, ОДМАХ по завршетку турнира, путем телефона 063/88-27-296.
8. Да поштом, најкасније 48 сати након турнира, пошаљу:
- ✓ Извештај делегата турнира,
 - ✓ Уредно попуњене записнике одиграних утакмица,
 - ✓ Готовинске рачуне за гориво, признанице
 - ✓ Изјаве (пријава, сведочење, одбрана) уколико их је било.

Адреса за слање поште је:

РУКОМЕТНИ САВЕЗ ВОЈВОДИНЕ
ЛИГА МЛАЂИХ КАТЕГОРИЈА ВОЈВОДИНЕ
Масарикова 25
21000 Нови Сад

Такмичарска комисија PCB

РУКОМЕТНИ САВЕЗ
ВОЈВОДИНЕ

